Testfall 3 – Menyn

# TF 3.1 – Pausa

Målet med det här testfallet är att se så att spelet går att pausa och därefter fortsätta.

## Förkrav:

Pågående spelomgång.

## Efterkrav:

Spelet ska fortsätta som förväntat.

## Scenario:

Pausa spelet genom att trycka på Paus-tangenten. Fortsätt spelet genom att trycka på Paus-tangenten eller Continue-knappen i menyn.

# TF 3.2 – Starta om

Målet med det här testfallet är att kontrollera att spelet återställs ordentligt.

## Förkrav:

Påbörjad spelomgång.

## Efterkrav:

Spelet fortsätter fungera normalt.

## Scenario:

Spela lite, döda fiender och ta skada. Pausa därefter spelet och tryck på Restart-knappen i menyn. Kontrollera att poängen nollställs, spelarens hälsa återställs, samt spela en stund för att kontrollera att fienderna spawnar och beter sig som de ska.

# TF 3.3 – Volymkontroll

Målet med det här testfallet är att kontrollera att volymkontrollen fungerar.

## Förkrav:

Påbörjat spel.

## Efterkrav:

Ändrad ljudnivå.

## Scenario:

Spela lite och känn av ljudnivån på musik och effekter. Pausa därefter spelet, gå in i Options och ändra volymen med slidern. Fortsätt spelet och kontrollera att ljudnivån har förändrats. Testa även att dra ner slidern i botten för att stänga av ljudet helt.